

# Barbarians of Lhoucia

Nom

Origine :

Description :

## ATTRIBUTS

Vigueur	[ ]
Agilité	[ ]
Esprit	[ ]
Aura	[ ]

## COMBAT

Bagarre	[ ]
Mêlée	[ ]
Tir	[ ]
Défense	[ ]

## RESSOURCES

Vitalité	[ ]
Héroïsme	[ ]
Pouvoir	[ ]
Expérience	[ ]

## CARRIÈRES

•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]

## LANGUES

•
•
•
•
•
•
•
•

## TRAITS

•
•
•
•
•
•
•
•

## ARMES

•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]
•	[ ]

## ARMURE

•
•
•
•

## ÉQUIPEMENT

[ ]
[ ]
[ ]
[ ]
[ ]
[ ]

Total [ ]

## POINTS D'HÉROÏSME

<b>Coup de pouce</b>	Apporter un nouvel élément à la narration (objet, coïncidence, ...)
<b>Intervention divine</b>	Relancer les dés
<b>Succès héroïque</b>	Changer un succès en succès héroïque
<b>Succès légendaire</b>	Changer un double-6 en succès légendaire
<b>Défier la mort</b>	Revenir à 0 points de vitalité

## POINTS D'EXPÉRIENCE

<b>Augmenter un attribut, une carrière, une aptitude de combat</b>	Ancien+nouveau niv. Nouveau niveau
<b>Acheter une carrière au niveau 0</b>	Nouveau niveau +1 1 XP
<b>Acheter un nouveau trait</b>	2 ou 3 XP
<b>Retirer un défaut</b>	2 XP